警告：一定要把英文题目过一遍，有些公司的题目故意弄成英文的！！！

## Difference between shallow copy and deep copy?

浅复制和深复制的区别？

1. 浅拷贝：指针（地址）拷贝，不会产生新对象
2. 深拷贝：内容拷贝，会产生新对象

## What is advantage of categories? What is difference between implementing a category and inheritance?

类别的作用？继承和类别在实现中有何区别？

1. 分类可以在不修改原来类模型的基础上拓充方法
2. 分类只能扩充方法、不能扩充成员变量；继承可以扩充方法和成员变量
3. 继承会产生新的类

## Difference between categories and extensions?

类别和类扩展的区别?

1. 分类是有名称的，类扩展没有名称
2. 分类只能扩充方法、不能扩充成员变量；类扩展可以扩充方法和成员变量
3. 类扩展一般就写在.m文件中，用来扩充私有的方法和成员变量（属性）

## Difference between protocol in objective c and interfaces in java?

oc中的协议和java中的接口概念有何不同？

1. Java的接口中声明的方法必须都实现
2. Oc的protocol中声明的方法并不一定要实现

## What are KVO and KVC?

1. KVC是键值编码，可以通过一个字符串的key（属性名）修改对象的属性值
2. KVO是键值监听，可以监听一个对象属性值的改变

## What is purpose of delegates?

代理的作用？

1. 两个对象之间传递数据和消息
2. 解耦，拆分业务逻辑

## What are mutable and immutable types in Objective C?

oc中可修改和不可以修改类型?

1. mutable是可变类型，比如NSMutableArray，可以动态往里面添加元素
2. immutable是不可变类型，比如NSArray，固定的存储空间，不能添加元素

## When we call objective c is runtime language what does it mean?

我们说的oc是动态运行时语言是什么意思？

1. 动态绑定：对象类型在运行时才真正确定
2. 多态性

## what is difference between NSNotification and protocol?

通知和协议的不同之处

1. 通过NSNotification可以给多个对象传递数据和消息
2. 通过protocol（代理模式）只能给一个对象传递数据和消息

## What is push notification?

什么是推送消息？

1. 本地推送：程序内部弹出通知到用户设备
2. 远程推送：由推送服务器推送通知到用户设备

## What is Polymorphism？

关于多态性?

多态：父类指针指向子类对象

## What is Singleton?

对于单例的理解

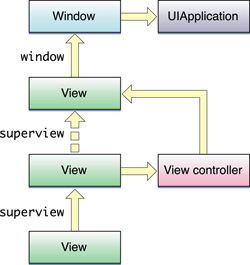
单例：保证程序运行过程中，永远只有一个对象实例

目的是：全局共享一份资源、节省不必要的内存开销

## What is responder chain?

  响应者链：

* UIResponder有一个nextResponder属性，通过该属性可以组成一个响应者链，事件或消息在其路径上进行传递
* 如果UIResponder没有处理传给它的事件，会将未处理的消息转发给自己的nextResponder



## Difference between frame and bounds?

frame和bounds有什么不同？

1. frame以父控件的左上角为坐标原点
2. bounds以控件本身的左上角为坐标原点

## Difference between method and selector?

方法和选择器有何不同？

通过一个selector可以找到方法地址，进而调用一个方法

补充:selector是一个方法的名字，method是一个组合体，包含了名字和实现.

## Is there any garbage collection mechanism in Objective C.?

OC的垃圾回收机制？

1. OC 1.0没有垃圾回收
2. OC 2.0有垃圾回收，只能用在Mac上
3. iOS中有ARC机制，是编译器特性，垃圾回收是运行时特性

## What is NSOperation queue?

1. 用来存放NSOperation对象的队列，可以用来异步执行一些操作
2. 一般可以用在网络请求等耗时操作

## What is lazy loading?

延迟加载：比如控制器的view，在第一次用到view时才会调用loadView方法进行创建

## Can we use two tableview controllers on one viewcontroller?

是否在一个视图控制器中嵌入两个tableview控制器？

从技术角度上分析，一个控制器内部添加2个表格控制器是没有问题的

## Can we use one tableview with two different datasources? How you will achieve this?

一个tableView是否可以关联两个不同的数据源？你会怎么处理？

从对象属性上分析，tableView只有一个dataSource属性。当然，真要使用2个不同的数据源，还是有其他办法解决的